



Catalogue des offres pour les groupes

Edition 2022-2023



auvergnerhonealpes.tumo.fr



CAMPUS RÉGION
DU NUMÉRIQUE

SOMMAIRE

QU'EST-CE QUE TUMO LYON AUVERGNE-RHÔNE-ALPES ?

- 1.** Un projet porté par l'Agence Régionale de l'Orientation
- 2.** Un centre d'expérimentation de la création numérique pour les 12-18 ans

OFFRE PARCOURS TUMO

OFFRES HORS PARCOURS TUMO

- 1.** Le Parcours d'Initiation Numérique
- 2.** Le Module Découverte
- 3.** La Journée Découverte

DEMANDES D'INTERVENTION

COMMUNICATION

QU'EST-CE QUE TUMO LYON, AUVERGNE-RHÔNE-ALPES ?



Un projet porté par l'association Auvergne-Rhône-Alpes Orientation

Auvergne-Rhône-Alpes Orientation, association loi 1901, a été créée à l'initiative de la Région dans le cadre des nouvelles compétences qui lui ont été transférées par l'Etat en matière d'orientation. Elle fédère notamment les principaux acteurs de l'orientation, de la promotion des métiers et de la formation en Auvergne-Rhône-Alpes.

Le cœur de métier de l'association est de favoriser la découverte des métiers et de transmettre une information de qualité sur les formations, les secteurs d'activité et les débouchés professionnels dans notre région.

Pour plus d'information : <https://www.auvergnerhonealpes-orientation.fr/>

Dans le cadre du 4ème pilier de ses missions, « Mettre en œuvre des actions favorisant l'insertion professionnelle et sociale des jeunes », l'association Auvergne-Rhône-Alpes Orientation a lancé le premier centre de création numérique, gratuit et en extrascolaire, pour les 12-18 ans en région : le centre TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes.

TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes a pour objectif de :

- Eveiller la curiosité et la motivation par l'expérimentation
- Devenir acteur et autonome face aux images et aux nouvelles technologies
- Expérimenter, découvrir ses talents
- Mieux s'orienter vers les formations adéquates et les métiers en tension



2. Un centre d'expérimentation de la création numérique pour les 12-18 ans

Le centre TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes propose aux collégiens et lycéens de la Région de [découvrir en pratique les 8 domaines](#) suivants :



Animation



Cinéma



Robotique



Musique



Modélisation 3D



Design
Graphique



Programmation



Jeu vidéo

Intimement liés aux métiers de demain, le centre propose une [initiation à ces domaines d'expertises](#) basée sur une [pédagogie hybride](#), à savoir de [l'autoformation](#) et de [l'expérimentation via des projets individuels](#) et [collectifs](#).

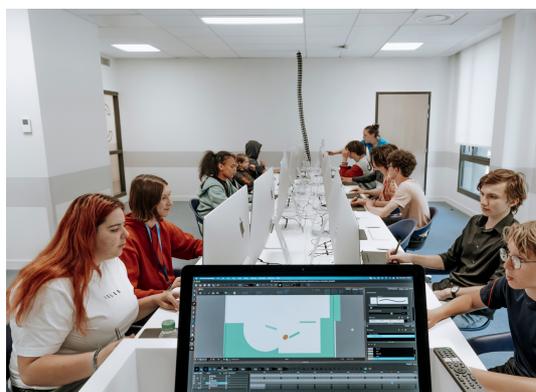
L'objectif ? [Valoriser](#) et [cultiver l'intérêt des jeunes pour le numérique](#) afin de leur faire découvrir les formations du supérieur, les métiers et les compétences de demain !

Le centre TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes est basé au cœur du [Campus Région du numérique](#) à Charbonnière-les-Bains.

Pour les classes et groupes

Au-delà du parcours extra-scolaire, TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes se positionne comme un [centre de ressources innovant et ludique](#) au service des établissements scolaires, collèges et lycées de la Région et aux groupes (associations, MJC, missions locales ou autre).

Nous [accueillons les groupes au centre TUMO Lyon](#) pour proposer des modules unitaires (détail dans le catalogue).



OFFRE PARCOURS TUMO

1 Parcours TUMO



OBJECTIFS ET CONTENUS

Nous proposons aux groupes (établissements scolaires, associations, MJC...) de s'inscrire au parcours TUMO sur des [créneaux scolaires](#) ou [extrascolaires](#).

Le parcours TUMO est composé de 3 phases :

- **Autoformation orientation** : durant une période exploratoire (entre 3 semaines et 3 mois suivant le rythme de chacun), le jeune est invité à découvrir les 8 domaines avant de ne garder que 3 spécialités, ce pour mettre en exergue l'interdisciplinarité existante entre les différents domaines.
- **Autoformation** : les activités d'autoformation sont des exercices courts et interactifs conçus pour un apprentissage de l'autonomie et le développement d'une posture active face au numérique.
- **Labs** : dirigés par des pilotes de labs, professionnels, des 8 domaines de TUMO. Ils évoluent du niveau débutant au niveau avancé et aboutissent à des projets individuels ou collectifs.

OÙ ?

Dans les locaux de TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes au Campus Région du numérique.

QUEL MATERIEL ?

- Une [paire d'écouteurs](#) par élève (ou casque audio) pouvant être reliée à l'ordinateur.

POUR QUI ?

Pour [groupe](#) de collégiens ou lycéens, de 12-18 ans.

QUI ANIME ?

- [Un animateur](#) : formés à tous les domaines TUMO, ils sont des professionnels de l'accompagnement des jeunes et de l'animation de groupes.
- [Un pilote de Lab](#) : des professionnels des métiers du numérique

PREPARATION

- **Valider l'intervention auprès du chef d'établissement**
- **Retourner les dossiers d'inscriptions**

A VOTRE ECOUTE

En fin d'intervention nous transmettrons aux élèves un questionnaire de satisfaction . Nous adresserons également un questionnaire de satisfaction aux enseignants et/ou chef d'établissement.

Un référent dans l'établissement devra nous faire un retour sur l'impact de TUMO et sur la progression pédagogique des jeunes.

OFFRE HORS PARCOURS TUMO

1. Le Parcours d'Initiation Numérique



OBJECTIFS ET CONTENUS

Nous proposons un Parcours d'Initiation Numérique d'une durée de 12 heures réparties sur 6 sessions de 2h par semaine. L'occasion de découvrir TUMO en pratique, à travers des expérimentations, les 8 domaines de la création numérique. A l'issue de cette initiation, les jeunes pourront poursuivre le parcours TUMO en extrascolaire gratuitement.

En amont du parcours : 2h de préparation avec les enseignants : visite du centre, découverte des activités, présentation du parcours.

Le Parcours d'Initiation Numérique :

- 5 séances de 2h d'autoformation sur les activités TUMO
 - Réalisation des activités des 8 domaines numériques
 - Échanges sur les possibilités de poursuite du parcours
- 1 rencontre professionnelle pour s'immerger dans un métier de la création numérique
- Un Module Découverte de 2h pour les enseignants accompagnateurs, mais aussi pour tous les autres enseignants de l'établissement intéressés.

OÙ ?

Dans les locaux de TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes au Campus Région du numérique.

QUEL MATERIEL ?

- Une paire d'écouteurs filaire par élève (ou casque audio) pouvant être relié à l'ordinateur

POUR QUI ?

Pour groupe de 15 à 60 jeunes, collégiens ou lycéens, de 12-18 ans.

QUI ANIME ?

- Un animateur : formés à tous les domaines TUMO, ils sont des professionnels de l'accompagnement des jeunes et de l'animation de groupes.
- Un pilote de Lab : des professionnels des métiers du numérique

PREPARATION

- Valider l'intervention auprès du chef d'établissement
- Retourner les documents de droit à l'image (transmis en amont par le correspondant TUMO)

A VOTRE ECOUTE

En fin d'intervention nous transmettrons aux élèves un questionnaire de satisfaction . Nous adresserons également un questionnaire de satisfaction aux enseignants et/ou chef d'établissement.

Un référent dans l'établissement devra nous faire un retour sur l'impact de TUMO et sur la progression pédagogique des jeunes.

2. Le Module Découverte



OBJECTIFS ET CONTENUS

Nous proposons aux établissements scolaires des Modules Découverte d'une durée de 2h, à destination des jeunes de 12 à 18 ans.

L'occasion de découvrir TUMO en pratique, à travers des expérimentations dans ses 8 domaines de la création numérique. Cette séance est composée d'une présentation interactive et collective du centre extrascolaire TUMO et d'un moment créatif qui s'achève par la réalisation de créations numériques personnelles !

POUR QUI ?

Pour groupe de 16 à 40 jeunes, collégiens ou lycéens, de 12-18 ans.

OÙ ?

Dans les locaux de TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes au Campus Région du numérique.

QUEL MATERIEL ?

- Une paire d'écouteurs par élève (ou casque audio) pouvant être relié à l'ordinateur

QUI ANIME ?

- Un animateur : formés à tous les domaines TUMO, ils sont des professionnels de l'accompagnement des jeunes et de l'animation de groupes.
- Un pilote de Lab : des professionnels des métiers du numérique

CE QUE LES JEUNES APPRECIENT ?

- La dimension très interactive de la séance
- L'exploration concrète des domaines de la création numérique, sur des logiciels créatifs rapides à prendre en main
- La réalisation d'une petite création personnelle et aboutie!

PREPARATION

- Valider l'intervention auprès du chef d'établissement

A VOTRE ECOUTE

En fin d'intervention nous transmettrons aux élèves un questionnaire de satisfaction . Nous adresserons également un questionnaire de satisfaction aux enseignants et/ou chef d'établissement.

Un référent dans l'établissement devra nous faire un retour sur l'impact de TUMO et sur la progression pédagogique des jeunes.

3. La Journée Découverte



OBJECTIFS ET CONTENUS

Nous proposons aux groupes des **Journées Découvertes (10h-17h)** permettant aux jeunes de 12 à 18 ans de découvrir en pratique le centre extrascolaire TUMO.

Grâce à divers ateliers créatifs, les participants peuvent **découvrir les 8 domaines de la création numérique** proposés à TUMO, à travers une pédagogie valorisant l'expérimentation, l'autonomie et l'entraide. Chacun peut développer sa créativité, se redécouvrir comme acteur du numérique et repartir avec une réalisation personnelle!

Nous proposons **2 types de Journées Découvertes** : la matinée est dans les deux cas dédiée à une découverte des 8 domaines proposés par le centre TUMO, l'après-midi se décline selon des objectifs différents, afin de combler la curiosité de tous :

- La **Journée Découverte « Exploration »** encourage la transdisciplinarité et la dimension collective de la création. Idéal pour les jeunes qui souhaitent découvrir leurs goûts et leurs talents!
- Les **Journées Découvertes « thématiques »** sont consacrées à un domaine en particulier, parmi les 8 proposés à TUMO. L'occasion de plonger dans sa passion et de déployer sa créativité, pour les jeunes aux envies bien identifiées!

OÙ ?

Dans les locaux de TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes au Campus Région du numérique.

QUEL MATERIEL ?

- Une **paire d'écouteurs** filaire par élève (ou casque audio) pouvant être relié à l'ordinateur

CE QUE LES JEUNES APPRECIENT ?

- La **dimension collective et très interactive** de la journée
- Les **espaces grands et lumineux** du Campus Région du Numérique
- L'**exploration concrète des domaines** de la création numérique, sur des **logiciels créatifs** rapides à prendre en main
- La **réalisation collective** ou **individuelle** d'une création artistique aboutie!

POUR QUI ?

Pour un **groupe de 15 jeunes** de 12-18 ans, duplicable pour atteindre une capacité d'une trentaine de jeunes.

QUI ANIME ?



- **Un animateur** : ils sont formés à tous les aspects des domaines TUMO sont des professionnels de l'accompagnement des jeunes et de l'animation de groupes.

- **Un pilote de Lab** : se sont des professionnels des métiers du numérique

PREPARATION

- **Valider l'intervention auprès du chef d'établissement**

A VOTRE ECOUTE

En fin d'intervention nous transmettons aux élèves un questionnaire de satisfaction . Nous adresserons également un questionnaire de satisfaction aux enseignants et/ou chef d'établissement.

Un référent dans l'établissement devra nous faire un retour sur l'impact de TUMO et sur la progression pédagogique des jeunes.

3. La Journée Découverte "Thématique"

JOURNEE THEMATIQUE "JEUX VIDEO"

OBJECTIFS ET CONTENUS

La journée Découverte Jeux vidéo propose d'appréhender la [multiplicité des genres](#) et des [pratiques](#) qui composent l'univers foisonnant de l'[art vidéoludique](#).

Par l'initiation au [level design d'un jeu de plateforme](#), chacun pourra imaginer l'expérience du joueur au fil de l'évolution des niveaux.

L'occasion de développer sa créativité, se redécouvrir comme [acteur du numérique](#) et repartir avec une [réalisation personnelle](#) !

JOURNEE THEMATIQUE "MUSIQUE"

OBJECTIFS ET CONTENUS

La Journée Découverte Musique (MAO : Musique Assistée par Ordinateur) propose de [s'initier au design sonore](#) appliqué au monde du cinéma. Lors de cette initiation au [mixage](#) et au [bruitage](#), les participants donnent vie à une séquence d'image haute en couleurs.

Chacun peut développer sa créativité, se redécouvrir comme [acteur du numérique](#) et repartir avec une [séquence audiovisuelle très personnelle](#) !

JOURNEE THEMATIQUE "PROGRAMMATION"

OBJECTIFS ET CONTENUS

La Journée Découverte Programmation propose de [pénétrer l'univers du code](#) à travers [divers langages de programmation](#) et leurs usages, puis de s'initier à la [programmation par blocs](#).

JOURNEE THEMATIQUE "MODELISATION 3D"

OBJECTIFS ET CONTENUS

La Journée Découverte Modélisation 3D présente [diverses techniques de sculpture numérique](#) ainsi que leurs usages variés.

Par la prise en main d'un [logiciel adapté](#), l'initiation pratique propose la [réalisation personnelle d'un émoji](#)... particulièrement expressif! Chacun peut ainsi développer sa créativité, se redécouvrir comme acteur du numérique et repartir avec une réalisation personnelle, en 3D.

3. La Journée Découverte "Thématique"



JOURNEE THEMATIQUE "CINEMA"



OBJECTIFS ET CONTENUS

Après une découverte du vaste monde du cinéma et des métiers qui le compose, la Journée Découverte Cinéma offre de **s'initier au montage**.

Au programme : prise en main des **rushs**, familiarisation avec **l'interface du logiciel** et montage d'un **court-métrage**. Chacun peut développer sa créativité, se redécouvrir comme acteur du numérique et repartir avec une réalisation aboutie!



JOURNEE THEMATIQUE "DESIGN GRAPHIQUE"



OBJECTIFS ET CONTENUS

La Journée Découverte Design Graphique propose de **s'initier à l'art de communiquer par le visuel**, pratique omniprésente dans nos vies quotidiennes.

Des premiers brouillons au choix des couleurs et des formes, chacun peut s'initier au design graphique par la conception d'un panneau de signalisation réaliste ou fantaisiste. L'occasion de développer sa créativité, se redécouvrir comme acteur du numérique et repartir avec une réalisation visuelle aboutie!



JOURNEE THEMATIQUE "ANIMATION"



OBJECTIFS ET CONTENUS

La Journée Découverte Animation **initie à la technique de l'animation traditionnelle**, afin de créer l'illusion du mouvement. Inutile de savoir dessiner, même les **formes géométriques peuvent prendre vie** et ouvrir les portes d'univers fictionnels fascinants!

Chacun peut ainsi développer sa créativité, se redécouvrir comme acteur du numérique et repartir avec une animation personnelle.



JOURNEE THEMATIQUE "ROBOTIQUE"



OBJECTIFS ET CONTENUS

la Journée Découverte Robotique propose de **s'intéresser aux robots**, ces machines intelligentes utiles au quotidien et dans de nombreux secteurs d'activités. L'initiation offre de **simuler la programmation d'un robot** et de ses capteurs afin de lui imprimer un mouvement autonome.

DEMANDE D'INTERVENTION

Demande d'intervention

Vous souhaitez [organiser une activité](#) pour votre groupe ?
N'hésitez pas à nous écrire :

EMAIL

groupe.tumo@auvergnerhonealpes-orientation.fr

ALLER PLUS LOIN POUR LES ELEVES

Le centre TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes est [ouvert le mardi, vendredi de 17h00 à 20h00](#), le [mercredi de 13h00 à 20h00](#), le [samedi de 11h00 à 19h00](#) et [pendant les vacances scolaires](#) pour les jeunes qui souhaitent s'initier aux domaines de la création numérique.

Une première phase d'[initiation en auto-formation d'orientation](#) est proposée sur l'ensemble des domaines d'expertises TUMO. Les jeunes [choisissent ensuite 3 des 8 domaines](#) qu'ils vont approfondir en autoformation et en [participant à des « Labs »](#), accompagnés par un pilote de Lab, ils réalisent des [projets individuels et collectifs](#).

Vous trouverez des exemples de réalisations de TUMOIens disponibles ici : <https://lyon.tumo.fr/portfolio-jeunes/>

COMMENT S'INSCRIRE ?

OÙ ?

En ligne : auvergnerhonealpes.tumo.fr

QUAND ?

En ligne : toute l'année

POUR QUI ?

Tous les jeunes d'Auvergne-Rhône-Alpes entre 12 et 18 ans.

COMMUNICATION

Communication

LES RESEAUX SOCIAUX

TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes est [présent sur les réseaux sociaux](#) et [publie régulièrement du contenu sur l'actualité du centre](#). Afin de renforcer les liens, nous vous proposons de vous abonner aux comptes réseaux sociaux du centre. Ce sera l'occasion de partager et de se taguer réciproquement sur les différentes publications.

Suivez-nous [@tumolyonauvergnerhonealpes](#)



NOTRE KIT DE COMMUNICATION

TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes met à disposition un kit de communication avec tous les éléments détails.

Télécharger notre kit de communication [ici](#)



TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes

Campus Région du numérique
78 Route de Paris
69260 Charbonnières-les-Bains

groupes.tumo@auvergnerhonealpes-orientation.fr
www.auvergnerhonealpes.tumo.fr



auvergnerhonealpes.tumo.fr



CAMPUS RÉGION
DU NUMÉRIQUE