

## Auvergne-Rhône-Alpes Orientation

### ANIMATEUR D'ATELIERS NUMERIQUES MODELISATION 3D (H/F)

CDI

**Auvergne-Rhône-Alpes Orientation (ARAO)**, association loi 1901 et comprenant 82 salariés a été créée à l'initiative de la Région Auvergne-Rhône-Alpes dans le cadre des nouvelles compétences qui lui ont été transférées en matière d'information sur l'orientation.

Au cœur de l'action d'**Auvergne-Rhône-Alpes Orientation**, il y a la volonté de favoriser la découverte et la promotion des métiers et de transmettre une information de qualité sur les formations, les secteurs d'activité et les débouchés professionnels dans notre région.

**Devenez Animateur d'ateliers numériques chez TUMO Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes !**

TUMO est un centre extrascolaire de création numérique gratuit, destiné aux jeunes âgés de 12 à 18 ans, qui peuvent venir apprendre de façon ludique et développer leurs compétences dans plusieurs domaines créatifs du numérique.

**Alors, envie de rejoindre un projet innovant et une équipe jeune et dynamique ?**

En tant qu'**animateur d'ateliers numériques**, vous aurez comme principales missions d'animer des ateliers mêlant théorie et pratique sur la base de contenus et outils fournis par notre franchise (Arménie), d'évaluer les travaux des jeunes en atelier et en autoformation en leur proposant des axes personnalisés d'amélioration.

Vous participerez aux événements organisés par TUMO Lyon et l'association ARAO.

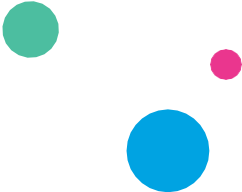
Enfin vous contribuerez au développement du centre en participant à des actions de promotion du dispositif au sein du centre **TUMO** et pour **ARAO**.

#### **PROFIL RECHERCHE POUR UN ANIMATEUR D'ATELIER EN MODELISATION 3D :**

- Vous êtes issu d'une formation supérieure de niveau licence (bac+3) dans **la modélisation 3D** avec une orientation vers les métiers artistiques et/ou technologiques.

**Et/ou**

- Vous disposez d'une expérience professionnelle de 3 ans minimum dans **la modélisation 3D**.

- 
- Vous maîtrisez les différents logiciels nécessaires pour exercer dans ce domaine :
    - Autodesk Maya
    - 3D Coat
    - Zbrush
    - Adobe Substance 3D Painter
    - Adobe Substance 3D Stager
  - Vous comprenez la modélisation polygonale, sculpte 3D et texture.
  - Vous savez déplier un modèle 3D (UV).
  - Vous connaissez les utilisations des différentes MAP de texture.
  - Vous possédez des bases en anatomie pour du sculpte basique et savez faire le Blocking d'un personnage.
  - Vous maîtrisez les outils bureautiques (Office 365) et collaboratifs (drive, cloud, etc.).
  - Vous êtes très à l'aise dans la communication (maîtrise du français indispensable (écrit et oral)).
  - Vous maîtrisez l'anglais.
  - Vous savez vulgariser, adapter votre pédagogie pour donner le goût et le plaisir d'apprendre et créer une atmosphère propice à l'apprentissage.
  - Vous pratiquez l'écoute active, faites preuve d'empathie, êtes pédagogue et patient.
  - Vous aimez travailler en équipe et possédez une bonne aisance relationnelle.
  - Vous êtes rigoureux, précis et organisé.
  - Disposer de connaissances théoriques et/ou techniques sur d'autres domaines proposés par le centre TUMO, seraient un plus.

#### POSTE PROPOSE :

- **CDI**
- **Temps partiel** : 20 h/ semaine annualisés.
- **Jours travaillés** : Alternance et **période haute** et **période basse** environ 1 mois sur 2. Amplitude possible du lundi au samedi (jusqu'à 20h), toute l'année y compris pendant les vacances scolaires.
- **Lieux d'exercice** : Campus Région du numérique, 78 route de Paris, 69 260 Charbonnières-les-Bains et Lyon.
- **Et** : Mutuelle + tickets restaurant + participation aux transports collectifs.
  
- **Idéal pour un complément d'activité.**

**CV + portfolio à envoyer à l'adresse mail suivante :**  
**[recrutement@auvergnerhonealpes-orientation.fr](mailto:recrutement@auvergnerhonealpes-orientation.fr)**